

# INGENIERÍA EN INFOTECNOLOGÍA

61 Asignaturas  
186 Horas Teóricas  
99 Horas Prácticas  
219 U.V.

## ▶ PRIMER AÑO

Periodo 1    Periodo 2    Periodo 3

## ▶ SEGUNDO AÑO

Periodo 1    Periodo 2    Periodo 3

## ▶ TERCER AÑO

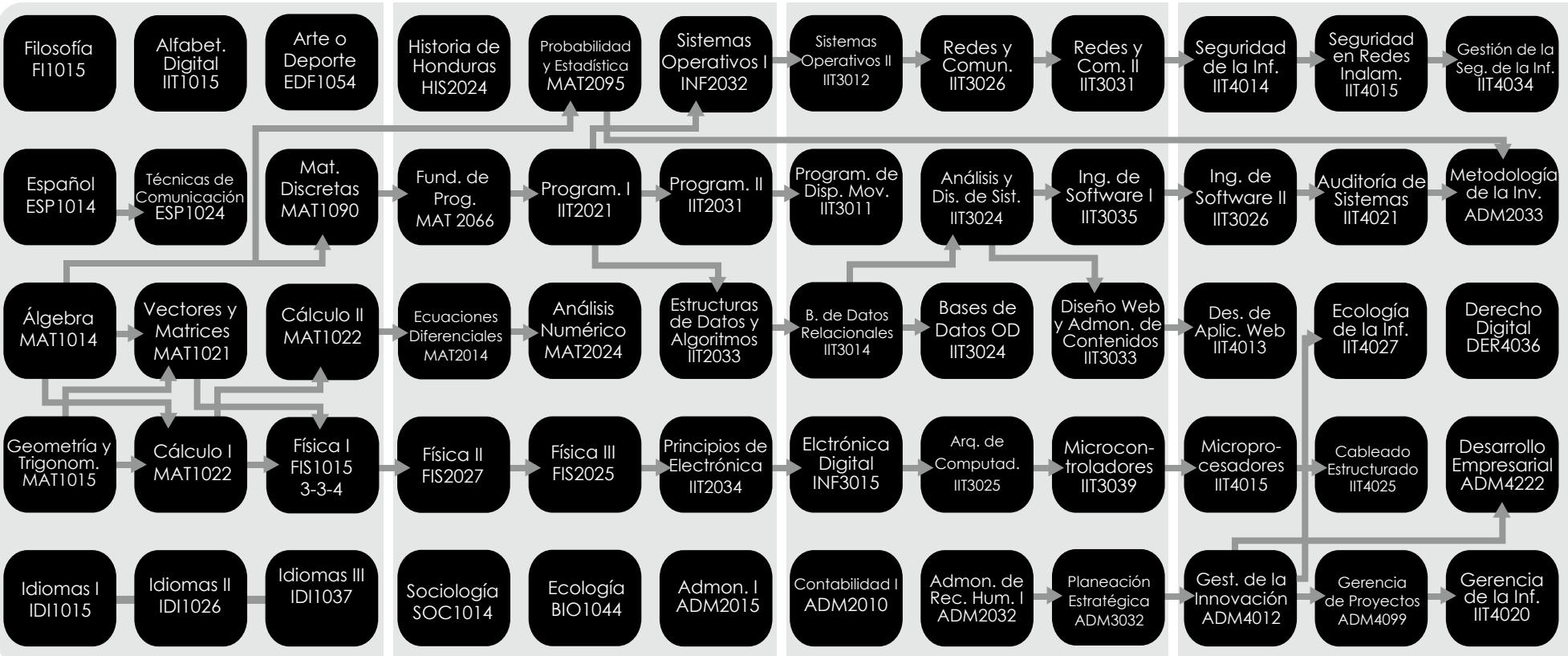
Periodo 1    Periodo 2    Periodo 3

## ▶ CUARTO AÑO

Periodo 1    Periodo 2    Periodo 3

PRIMER AÑO

MODULOS SEGUNDO Y TERCER AÑO



CAMPUS TEGUCIGALPA

Col. Humuya, Avenida Altiplano, Calle Poseidón, a 150 mts. de Mall Las Cascadas  
Tegucigalpa M.D.C., Honduras C.A.  
Teléfonos: (504) 2280-8528; Fax: (504) 2239-8448

CAMPUS COMAYAGUA

Boulevard Roberto Romero Larios,  
Colonia Piedras Bonitas, Comayagua, Honduras.  
Teléfono: (504) 2720-0222

\* Requisito MAT1014  
\*\* Cuarto Año

Innovación



# INGENIERÍA EN INFOTECNOLOGÍA

## Perfil del Egresado

El Ingeniero en Infotecnología de la UJCV, será un profesional capaz de:

- Modelar estructuras y procesos organizacionales, que le permitan diseñar soluciones integrales que brinden información confiable, completa y oportuna a los tomadores de decisiones.
- Diseñar, desarrollar y poner en ejecución soluciones de sistemas de información y comunicación aplicando enfoques sistémicos, utilizando metodologías y procesos internacionalmente aceptados, tanto en el análisis y diseño como en el desarrollo y en la ejecución de proyectos.
- Administrar recursos de tecnologías de la Información y comunicación.
- Administrar la seguridad de la información en las organizaciones.
- Diseñar, implementar y optimizar la arquitectura de información y comunicación de las organizaciones.
- Diseñar, desarrollar y poner en ejecución soluciones basadas en el plataformas Web y tecnologías IP.
- Diseñar y desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles y videojuegos.

## Objetivos de la Carrera

### OBJETO DE ESTUDIO DE LA CARRERA

La Ingeniería en Infotecnología es una disciplina que por su esencia de ingeniería tiene una fundamentación apoyada en las ciencias básicas y su objeto de estudio comprende las áreas de la gerencia, la innovación, la microelectrónica, la computación, las redes y telecomunicaciones, el desarrollo de software y la ecología de la información.

### OBJETIVO GENERAL

Satisfacer la demanda nacional de profesionales de la Ingeniería en Infotecnología, entregando egresados sólidamente formados en gerencia, innovación, microelectrónica, computación y telecomunicaciones, para el ejercicio de sus tareas específicas, inculcando los valores éticos de la profesión, con responsabilidad social.

## Campo Laboral

El Ingeniero en Infotecnología de la Universidad José Cecilio del Valle tendrá un amplio ámbito de trabajo, dados los conocimientos, experiencia de trabajo de campo y competencias transversales adquiridas a lo largo de la Carrera, como ser:

- Empresario del sector de las tecnologías de la información y comunicación;
- Gerente de Infotecnología;
- Gerente del Conocimiento;
- Gerente de Innovación;
- Gerente de Proyectos Infotecnológicos;
- Gerente de Seguridad de la Información;
- Gerente de Auditoría de Sistemas y Tecnologías de la Información y Comunicación;
- Consultor en Diseño y Gestión de Arquitecturas de Información y Comunicación,
- Consultor en Seguridad de la Información y Computación Forense,
- Consultor en Computación Móvil
- Consultor en Computación en la Nube
- Consultor en Ecología de la Información
- Desarrollador de Aplicaciones y Sistemas de Información
- Desarrollador de Plataformas Web y Tecnologías IP
- Desarrollador de Aplicaciones para dispositivos móviles y videojuegos
- Administrador de Bases de Datos e Infraestructura Tecnológica; y,
- Docente en el campo de la Infotecnología